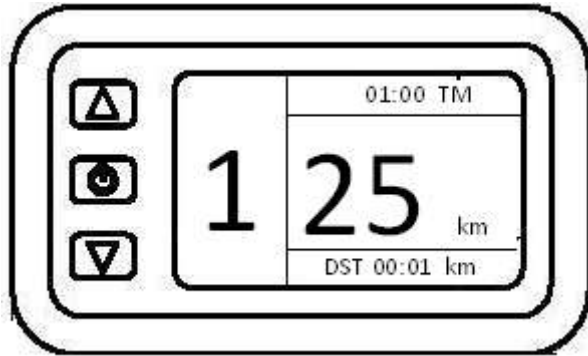


LCD gebruiken:

Zet de display **aan** druk op :



Weergave:

- Het cijfer 1 op de display is de stand waarin de fiets gaat **ondersteunen**.
- Het cijfer 25 geeft de snelheid weer
- 01:00 TM geeft de tijd weer in minuten die u gefietst heeft op het voorbeeld heeft u 1 minuut gefietst. Door op de middelste knop te drukken wordt rechts boven de TTM weergegeven. Dit is de totale tijd die u met uw fiets heeft gefietst deze is niet te wissen.
- DST 00:01 km betekent dat u 100 meter afgelegd heeft. Door op de middelste knop te drukken wordt rechts onder de ODO weergegeven. Dit is de totale afstand die u met uw fiets heeft gefietst deze is niet te wissen.

Bediening display:

De **ondersteuning instellen** kan door met 1 keer op de bovenste pijl of onderste pijl te drukken hierdoor verspringt het cijfer 1 op het voorbeeld omhoog of omlaag.

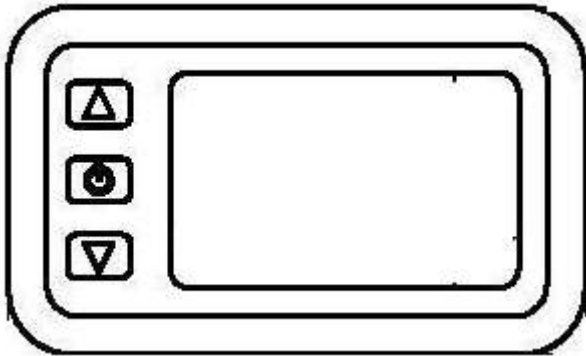
In de avond kan u de **display verlichting** aanzetten door de bovenste pijl ingedrukt te houden.

De display heeft ook een **6km stand**. Houd de onderste knop ingedrukt. De fiets rijdt zonder te trappen. Bijvoorbeeld gemakkelijk bij het vertrekken op een helling.

Resetten van de TM (tijd in minuten) en DST (de afgelegde afstand per rit) kan door de onderste pijl en bovenste pijl tegelijk in te drukken. Op dat moment beginnen de cijfers op het voorbeeld 00:01TM en DST 00:01 km te knipperen. Door op de middelste knop te drukken gaande waarde TM en DST terug naar nul.


De snelheid is instelbaar tot maximaal 40 km /uur met de normale motoren gaat u max. 28 km/uur. De max. snelheid instellen kan in programmeer fase 1. Zie de volgende pagina.

1. LCD programmeren:





Programmeer fase 1. Maximale snelheid instellen:

Zet de display **uit** druk op : 

Zet de display **aan** druk op : 

Binnen 1 a 2 sec beide onderstaande knoppen indrukken.

Druk op beide knoppen tegelijk: 


De verlichting van het scherm begint te knipperen en de maximale snelheid komt in beeld. Deze is instelbaar door op dezelfde pijl naar onderen of naar boven te drukken.

Indien de snelheid juist is bevestig met de middelste knop: 

Daarna kom je op de wielmaat. Deze is ook met de pijl naar boven en naar onderen te wijzigen. Daarna weer bevestigen met de middelste knop.

Uit het menu gaan kan door de middelste knop lang ingedrukt te houden 

Programmeer fase 2. Aanpassen van snelheidsweergave

Nadat de wielmaat pas bevestigd is kan je **van Programmeer fase 1. naar fase 2.** pas naar het



volgende menu door opnieuw op beide knoppen tegelijk in te drukken:

In dit menu kan je de P-waarde instellen.

FASE 2.

Fase 2 dient voor specifieke instellingen.

Afhankelijk van het soort wiel is er per p-waarde een gewenste instelwaarde anders geeft de display niet de juist snelheid weer:

Motor met aparte sensor op de spaak of zonder sensor	
p-waarde	instelwaarde
p1	87
p2	1
p3	1
p4	0
p5	0

roller-brake 8FUN-motor	
p-waarde	instelwaarde
p1	186
p2	1
p3	1
p4	0
p5	0

P1 is een waarde die vast staat voor het type motor. Alleen de roller-brake motor moet ingesteld worden op 186 de rest op 87

P2 is een waarde die bepaald waar het snelheid signaal vandaan komt. Moet op 1 staan.

P3 op 1 reageert de trapsensor op rotatie. Op 0 reageert de trapsensor meer als kracht sensor.

P4 op 0 staat de handgas aan. Op 1 staat de handgas uit.

P5 zorgt voor een beter accuindicatie weergave. Rond de 10 is optimaal meestal 0 mag ook.

In iedere stap kan je met de pijl naar boven of naar onderen de waarde wijzigen. Met de middelste knop bevestig je iedere keer de waarde.

Uit het menu gaan kan door de middelste knop lang ingedrukt te houden

